

MathCityMap Tvorba úlohy

ČASŤ II – Späť v triede

Názov skupiny žiakov: _____

Členovia: _____

Kontrolný zoznam pre tvorbu úloh v portáli. Prosím, dokument vyplňte rovnako, ako zadávate informácie o úlohe do portálu MathCityMap.		
Názov úlohy		
Zadanie: (vrátane jednotiek, v ktorých má byť uvedený výsledok)		
Zaškrtnite, ak je zadanie sformulované jasne a zrozumiteľne.	<input type="checkbox"/>	
Zaškrtnite, ak je poloha úlohy správne zadaná.	<input type="checkbox"/>	
Zaškrtnite, ak pre vyriešenie úlohy musíte ísť na miesto, ku ktorému sa viaže.	<input type="checkbox"/>	
Výber vhodného typu odpovede:		
<input checked="" type="checkbox"/>	Typ odpovede	Používame pre ...
	Interval	Meranie a odhady
	Presná hodnota	Počet, matematické operácie alebo kombinatorika
	Možnosť výberu	Otázky s 2 až n odpoveďami (viaceré môžu byť správne)
	Vektor (presná hodnota)	Úlohy s viacerými otázkami a odpoveďami typu „presná hodnota“
	Vektor (interval)	Úlohy s viacerými otázkami a odpoveďami typu „interval“
Zaškrtnite, ak si myslíte, že ste použili vhodný typ odpovede.	<input type="checkbox"/>	
Sformulujte vzorové riešenie.	<input type="checkbox"/>	

Zaškrtnite, ak ste skontrolovali správnosť vášho riešenia.	<input type="checkbox"/>
Zaškrtnite, ak je vaše riešenie považujete za zrozumiteľné.	<input type="checkbox"/>
Sformulujte nápovede pre vašu úlohu: 1. 2. 3.	<input type="checkbox"/>
Prečítajte si ešte raz vaše navrhnuté nápovede. Zaškrtnite, ak sú podľa vás poskytnuté nápovede užitočné.	<input type="checkbox"/>
Zaškrtnite, ak nie je možné úlohu vyriešiť len na základe zadania, fotografie a nápovedí.	<input type="checkbox"/>
Vymenujte pomôcky, ktoré sú potrebné, aby bolo možné úlohu vyriešiť (napr. meracie potreby, kalkulačka).	